



Travailler en mode projet



VECELLIO Hélias
10/07/2002

2^{ème} Année BTS SIO option SLAM



1. Choix du projet

Le projet choisi est celui de mon stage de 2^{ème} année « **Création d'une application de gestion des congés du personnel civil** »

2. Le projet en quelques lignes :

Pourquoi ?

Le 40^E Régiment de Transmissions de Thionville dispose d'un portail d'Applications de Travail pour Organismes Militaires (ATOM), qui comprend de multiples applications pour l'armée notamment la gestion des plannings du personnel militaire. Il n'existe pas, à ce jour, d'application pour la gestion des congés du personnel civil intervenant au sein du 40^E RT.

Le projet est de créer une application de gestion des congés du personnel civil.

Quoi ?

Dans le cadre du stage de ma deuxième année d'étude, les missions qui m'ont été confiées, en collaboration et sous la supervision de mon tuteur de stage ont consisté à développer une application de gestion des congés du personnel civil et à la gestion de son contenu via des tables créées dans la base de données. Ces deux missions ont été menées en parallèle dans la mesure où elles sont interdépendantes.

Qui ?

L'équipe de développement est composée du Caporal-Chef MICHON et de moi-même.

Quand ?

Du 3 janvier au 10 février 2023.

Description et détail de la partie gestion et travail en mode projet.

Le portail ATOM à travers ses nombreuses applications, permet de gérer le personnel militaire et les activités au sein du 40^E RT. Il contient une application des demandes d'impression sous php, qui servira de base pour la réalisation de la nouvelle application gestion du suivi des congés du personnel civil. Il contient également des informations relatives à l'état civil du personnel civil.

Pour le développement de cette application, la méthodologie Agile a été utilisée. Cette approche, de plus en plus répandue aujourd'hui, place les besoins du client au centre des priorités du projet. Elle a été retenue car elle permet plus de flexibilité, d'adaptabilité et sur le court terme, le développement ainsi mené évolue en fonction des informations à automatiser.

Cette démarche repose sur les valeurs fondamentales ci-après :

- L'équipe, soit des individus et des interactions, plutôt que des processus et des outils ;
- L'application, c'est-à-dire des fonctionnalités opérationnelles plutôt que de la documentation exhaustive ;
- La collaboration avec le client, plutôt que la contractualisation des relations ;
- L'acceptation du changement, plutôt que le suivi d'un plan.

Ainsi dans le projet effectué, des objectifs ont été fixés à court terme. Le projet est donc divisé en plusieurs étapes : l'analyse du besoin de l'utilisateur, le développement des fonctionnalités dans différents langages, la mise en page en CSS, l'analyse et la correction des dysfonctionnements au fur et à mesure du développement, la présentation de la solution applicative. Une fois l'objectif atteint, on passe au suivant, et ce jusqu'à l'accomplissement de l'objectif final. Cette approche est plus flexible. Puisqu'il est impossible de tout prévoir et de tout anticiper, elle laisse la place aux imprévus et aux changements.



Le Caporal-Chef MICHON a validé chaque objectif à court terme du projet. Le dialogue est privilégié. L'évolution des besoins est régulièrement prise en compte. Des ajustements ont été effectués en temps réel afin de répondre aux attentes.

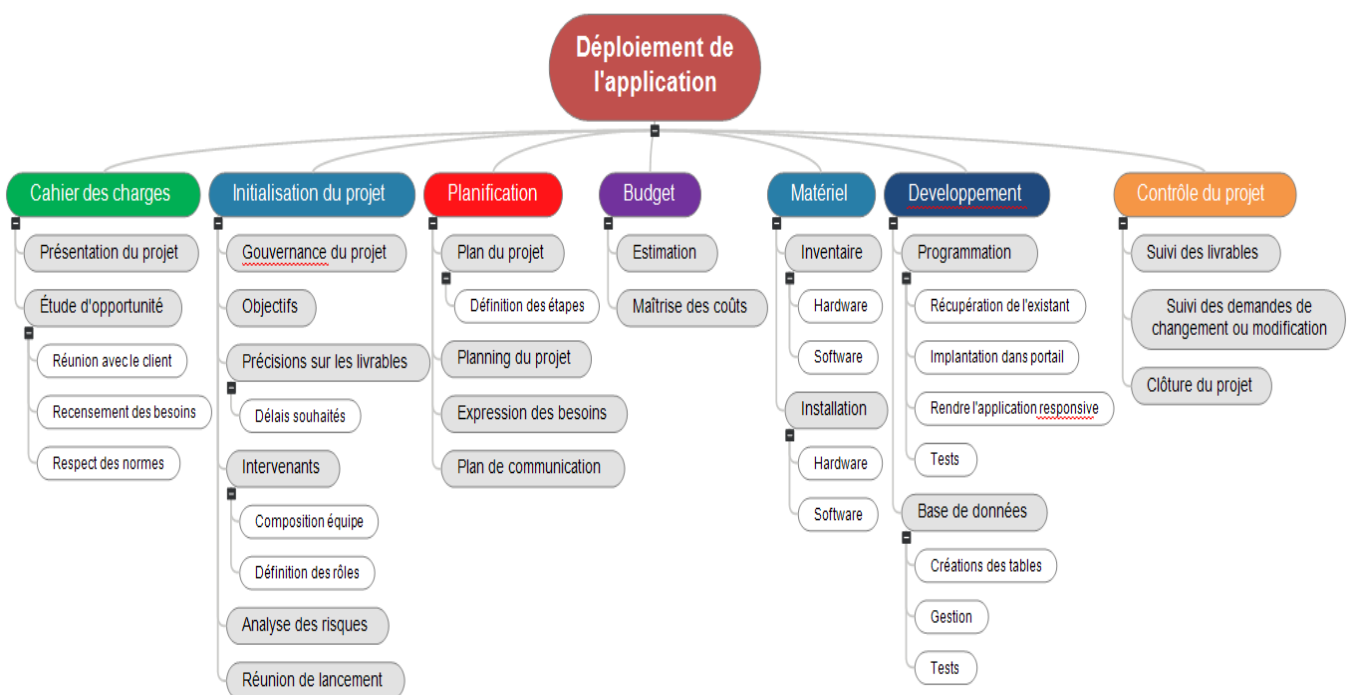
La méthodologie utilisée pour cette gestion du projet s'est organisée autour de cycles courts, qualifiée d'itérations. En langage Scrum, une itération se nomme un "sprint". À chaque nouveau sprint, l'équipe projet se rassemble pour lister les tâches à exécuter. Cette liste s'appelle le "sprint backlog".

Des réunions Scrum ont eu lieu régulièrement. Il s'agit de courtes périodes d'échange, pendant lesquelles le Caporal-Chef MICHON et moi-même avons échangé sur les avancées et les éventuelles difficultés rencontrées.

Ceci permet également d'avoir un contrôle qualité permanent et de choisir ce qui sera gardé ou pas dans l'application. Cette méthodologie propose d'établir un développement où la personnalisation est au cœur du besoin. A travers la souplesse de cette démarche, les ajustements et les optimisations sont fréquents.

Découpage du projet (WBS)

J'ai utilisé le logiciel **MindView** pour organiser mon projet



Les ressources projet

On distingue trois principaux types de ressources :

- Les ressources humaines
- Les ressources matérielles ou logicielles
- Les ressources financières



Estimation des durées et ordonnancement des tâches Diagramme de PERT

La **méthode PERT** consiste à représenter sous forme de réseau des étapes reliées par des tâches en exprimant toutes les relations ou contraintes existant entre ces tâches, ce qui nous donne à la fin le diagramme.

Le **diagramme PERT** peut se définir comme une méthode consistant à ordonnancer sous forme de réseau un ensemble de tâches qui, grâce à leur dépendance et à leur chronologie, concourent à l'atteinte d'un objectif.

Pour planifier le projet, il est important de lister les tâches qui sont en fait les étapes à franchir pour atteindre l'objectif du projet et d'ordonnancer ces tâches.

Il est important aussi d'établir les dépendances entre ces tâches.

Tableau des dépendances

Tâche	Durée	Prédécesseurs	Successeurs
A	3		B
B	2	A	C,D
C	1	B	E
D	1	B	E
E	28	C,D	
F	29	A	

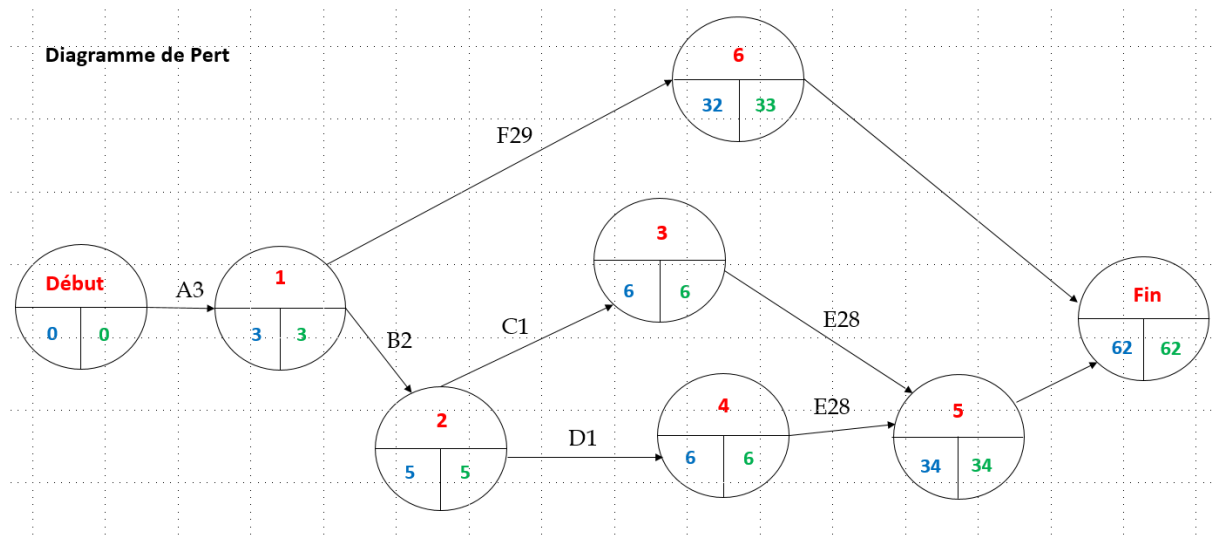




Diagramme de Gantt

Le diagramme de Gantt répertorie toutes les tâches à accomplir pour mener le projet à bien, et indique la date à laquelle ces tâches doivent être effectuées.

